

Make a Card



1. Fold the card in half



2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

Cartas “Hazlo volar”



¡Escoge cualquier personaje
y hazlo volar!

Hazlo volar

Usa estas cartas en este orden:

- 1 Escoge un personaje
- 2 Comienza a volar
- 3 Cambia la apariencia
- 4 Hazlo interactivo
- 5 Nubes flotantes
- 6 Corazones voladores
- 7 Acumula puntos

Make a Card



1. Fold the card in half



2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

Escoge un Personaje

Escoge un personaje para que vuele



Make It Fly

1

Scratch

Escoge un Personaje

scratch.mit.edu/fly

PREPÁRATE

Fondo nuevo:



Escoge un Fondo



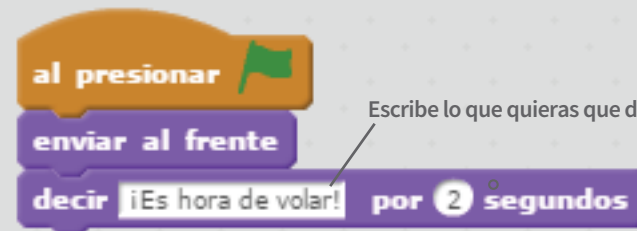
Nuevo objeto:



Escoge un objeto nuevo del tema Volando



AGREGA ESTE CÓDIGO



PRUÉBALO

Haz click en la bandera verde para empezar



Make a Card



1. Fold the card in half



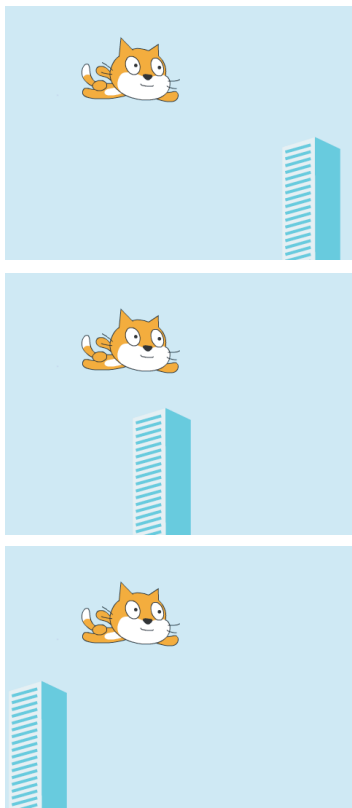
2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

Comienza a volar

Mueve el paisaje para que parezca que tu personaje vuela



Make It Fly

2

Scratch

Start Flying

scratch.mit.edu/fly

GET READY

Nuevo objeto:

Escoge un objeto que puedas sobrevolar, por ejemplo Edificios



AGREGA ESTE CÓDIGO



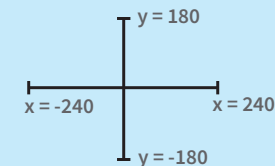
```
al presionar 
por siempre
  fijar x a 250
  repetir 100
    cambiar x por -5
```

Comienza en el lado derecho de la pantalla

Escribe un valor negativo para que se mueva hacia la izquierda.

CONSEJO

x es la posición en la pantalla de izquierda a derecha



Make a Card



1. Fold the card in half



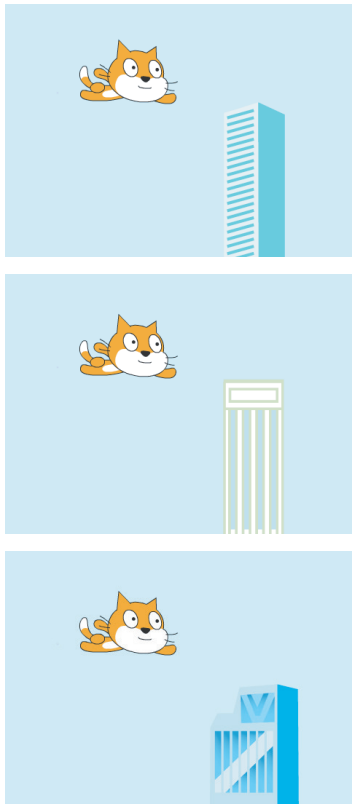
2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

Cambia la apariencia

Haz tu paisaje más variado.



Make It Fly

3

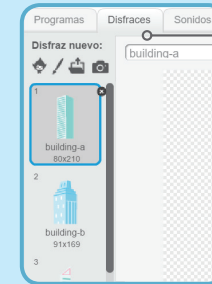
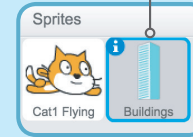
Scratch

Cambia la apariencia

scratch.mit.edu/fly

PREPÁRATE

Haz click para seleccionar el objeto de los Edificios



Luego, haz click en la pestaña de Disfraces para ver los diferentes disfraces.

AGREGA ESTE CÓDIGO



Haz click en la pestaña

Programas



Agrega este bloque para cambiar los disfraces.

PRUÉBALO

Haz click en la bandera verde para empezar



Make a Card



1. Fold the card in half



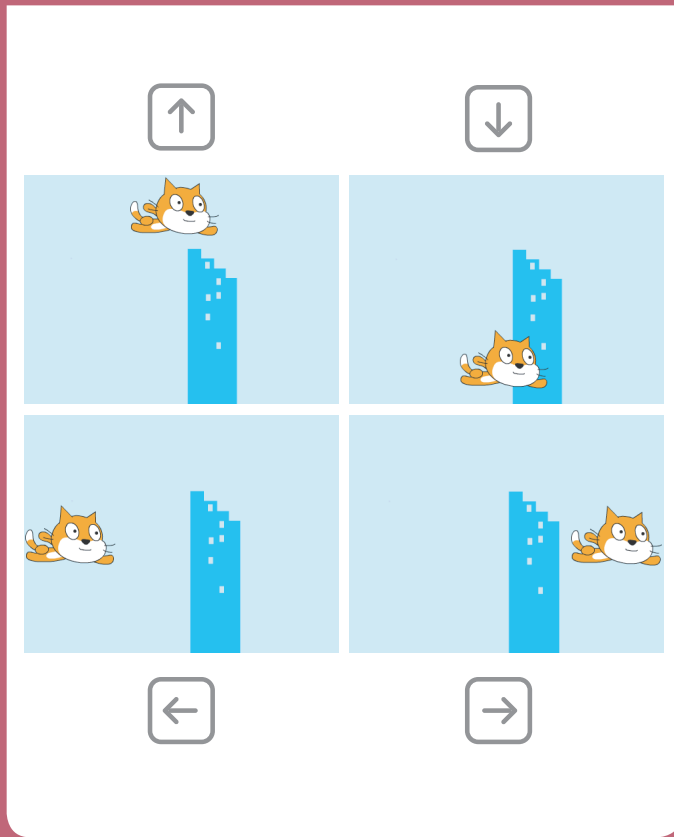
2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

Hazlo interactivo

Haz que tu personaje se mueva cuando presionas una tecla.



Make It Fly

4

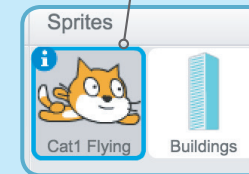
Scratch

Hazlo interactivo

scratch.mit.edu/fly

PREPÁRATE

Haz click para seleccionar tu objeto volador.



AGREGA ESTE CÓDIGO

al presionar tecla **flecha arriba**
cambiar y por **10**

al presionar tecla **flecha abajo**
cambiar y por **-10**

al presionar tecla **flecha izquierda**
cambiar x por **-10**

al presionar tecla **flecha derecha**
cambiar x por **10**

PRUÉBALO

Presiona las teclas flecha para hacer que tu personaje se mueva.

Make a Card



1. Fold the card in half



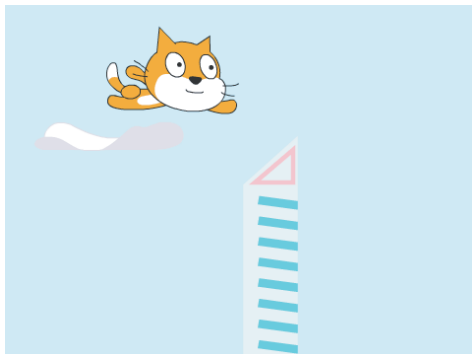
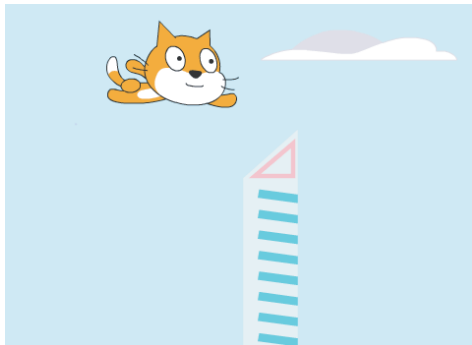
2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

Nubes Flotantes

¡Haz que las nubes floten en el cielo!



Make It Fly

5

ScrATCH

Nubes Flotantes

scratch.mit.edu/fly

PREPÁRATE

Nuevo objeto:



Escoge las Nubes de la librería



AGREGA ESTE CÓDIGO

fijar y a

número al azar entre 1 y 10

Arrastra el bloque de **número al azar** al bloque de **fijar y a**

al presionar

por siempre

fijar y a número al azar entre 1 y 180

fijar x a 250

siguiente disfraz

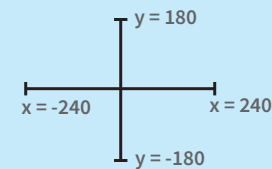
repetir 50

cambiar x por -10

Escribe 180 para mantener las nubes en la parte superior

CONSEJO

y es la posición en la pantalla de arriba a abajo



Make a Card



1. Fold the card in half



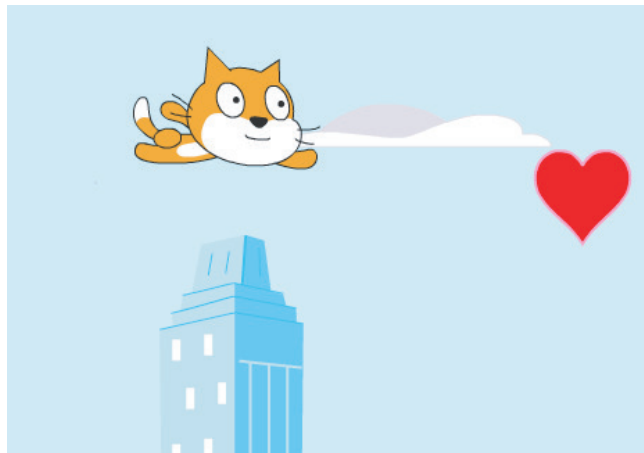
2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

Corazones voladores

Agrega corazones u otros objetos voladores para recolectarlos.



Make It Fly

6

Scratch

Corazones Voladores

scratch.mit.edu/fly

PREPÁRATE

Nuevo objeto:



Escoge un objeto, por ejemplo el corazón



AGREGA ESTE CÓDIGO

ir a puntero del ratón
puntero del ratón
posición aleatoria

Escoge posición aleatoria en el menú

al presionar

por siempre

ir a posición aleatoria

fijar x a 250

repetir 32

cambiar x por -15

PRUÉBALO

Haz click en la bandera verde para empezar



Make a Card



1. Fold the card in half



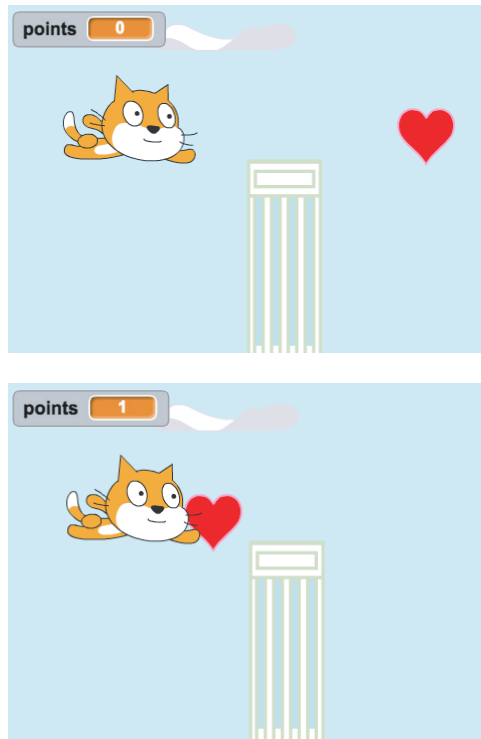
2. Glue the backs together



3. Cut along the dashed line

Acumula Puntos

Agrega un punto cada vez que tocas un corazón u otro objeto



Acumula Puntos

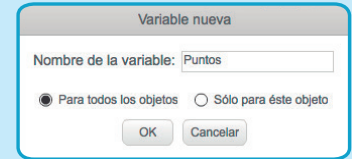
scratch.mit.edu/fly

PREPÁRATE

Escoge Datos



Presiona el botón de Crear una variable

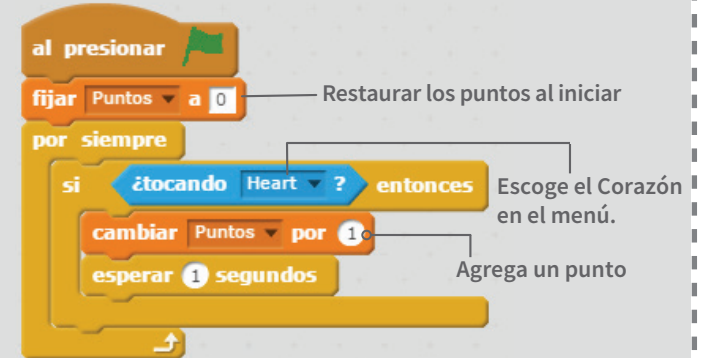


Nombra esta variable Puntos y haz click en OK

AGREGA ESTE CÓDIGO



Selecciona tu objeto volador



PRUÉBALO

Haz click en la bandera verde para empezar

